**Especificação da Liguagem Aceita pelo compilador**

**Ronilson de Sousa Silva**

**Palavras Reservadas**

|  |  |
| --- | --- |
| Palavra | Descrição |
| incio | Define o iníco do algoritmo |
| fim | Define o fim do algoritmo |
| var | Definição de variável |
| “ “ | Aspas duplas, usada para instanciar bloc de texto. |
| leia | Comando para obter entrada do console. |
| escreva | Comando para exibir dados no console. |
| se | Condicional |
| senao | Contra Condicional |
| ( | Inicia bloco de conteudo/expressao. |
| ) | Encera bloco de conteudo ou expressão. |
| = | Atribuição |
| ; | Encerramento de linha |

|  |  |
| --- | --- |
| TOKEN | PADRÃO |
| ID | (alfanumerico), inicia com letra. |
| NU | Números inteiro |
| FR | Caractéres: (,) , “, “ |
| OL | Operador Lógico: <,<=,>,>=,==,!=,! |
| OM | Op. Matemático: +,\*,/,-,% |
| CL | Condicional Lógica: ||, && |

Definições:

1. O compilador é case sensitive.
2. O algoritmo tem que iniciar com a palavra reservada “inicio” e encerrar com “fim”.
3. Cada lexema/variável deve ser separado po um espaço em branco:
   1. Certo: se (a == 2)
   2. Errado: se(a==2), nesse caso o compilado vai tentar transformar o bloco inteiro em um identificador.
4. Variáveis deve ser precedidida da palavra reservada var, e obrigatoriamente iniciar com letras:
   1. Certo: var categoria18 = 18;
   2. Errado: var 18a = 20; categoria = 18;